

# MILITARY

Military er éen konkurrence - men tre discipliner.

En military konkurrence består altid af tre prøver:



**Dressur**  
**Spring**  
**Terrænridning**



*En nedrivning giver 4 fejl og så er der hurtigt byttet om på placeringsrækkefølgen.*

Dressur resultatet danner udgangspunkt for placeringsrækkefølgen før ridebane springningen, hvor der stilles krav til præcision, kræfter og hestens teknik. Evt. fejl, som fx. nedrivning af bomme, fratrækkes dressurresultatet.



## Finale

Søndag den 13. juli mødes military rytterne i Høsterkøb, hvor de skal gennemride en bane inden for en fejlfri tid. Resultatet for dressur og springning tæller med i det endelige resultat.

I terrænet straffes det med 20 points, hvis hesten stopper og med 40 point for 2. stop på samme forhindring.

20 strafpoint vil sende enhver ud af lystavlen.

De typiske fejl i terrænet, er “tidsfejl”. Der skal rides hurtigt og hvert sekund, den fejlfrie tid overskrides, straffes med 0,4 fejl.

Det betyder, at en beskedent overskridelse på 10 sekunder straffes med 4 fejl.

Så for de få der kan ride fejlfrit, er det dressur- og spring resultatet, der afgør placeringen



